

KALIMERO

Material	Helm
Spieler	ab 5 Spieler
Alter	ab 8 Jahren
Zeit	10-20 Minuten
Gelände	ebenes Gelände
Effekt	Aufwärmen

Kalimero ist ein klassisches Fangspiel. Wer erwischt wird, muss versteinert stehen bleiben. Wird ihm der Helm aufgesetzt, ist er wieder befreit. Der Helm darf zwischen den Spielern zugeworfen werden. Die Versteinerten dürfen sich erst dann bewegen, wenn ihnen der Helm aufgesetzt wurde. Ziel der Fänger ist es,

alle zu versteinern und so in den Besitz des Helms zu kommen.

Varianten: Je mehr Spieler, desto mehr Fänger. Auch im Boot möglich.



MÄUSE BEFREIEN

Eine Variante von Kalimero. Zum Befreien der Versteinerten müssen die noch lebenden Spieler zwischen den Beinen der Versteinerten durchkriechen.

DUELL

Material	zwei Boote, ein Seil
Spieler	ab 2 Spieler
Alter	ab 8 Jahren
Zeit	5 Minuten
Effekt	persönl. Herausforderung

Zwei Boote werden im Abstand von ca. 4 Metern nebeneinander gelegt. Je ein Spieler steht auf dem Heck oder Bug des Bootes. Jeder Spieler hält ein Ende des Seiles in der Hand. Der Rest liegt zwischen ihnen. Auf Kommando holen beide Spieler das Seil

so schnell wie möglich ein. Ist es gespannt, versuchen sie sich gegenseitig durch Ziehen oder Nachlassen aus dem Gleichgewicht zu bringen. Bei Canadiern sitzen die Spieler auf Bug- oder Heckspitze mit den Füßen außerhalb des Bootes, ohne dabei den Boden zu berühren.

Variante: Kann mit mehr Spielern schnell zu einem kleinen Turnier ausgebaut werden.



RUSSIAN DANCE

Spieler	ab 2 Spieler
Alter	ab 8 Jahren
Zeit	5 Minuten
Effekt	Aufwärmen (wenn's richtig kalt ist), Kommunikation

So schnell ist es Dir noch nie warm geworden! Zwei Spieler stehen sich gegenüber. Jetzt hüpfen beide, schlagen die jeweils rechten Füße in der Mitte zusammen und zählen gleichzeitig – „und

eins“. Dann wieder Neustart, aber diesmal bis „zwei“. Bei „zwei“ werden die linken Füße zusammengeschlagen. Wieder Neustart. So setzt sich das fort bis „zehn“ und wieder zurück. Dabei zählen beide laut mit: „und eins und zwei und drei und vier....“



Variante: Gleichzeitig analog mit den Händen.